






แบบฟอร์ม OIT-O19 : ผลการเปิดโอกาสให้เกิดการมีส่วนร่วมในการดำเนินงาน ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2569

ส่วนงาน วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

ว/ด/ป	ข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม	ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม	ผลจากการมีส่วนร่วม	การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของส่วนงาน
14 ธ.ค. 69	สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล (Depa)	<p>เปิด “ศูนย์การเรียนรู้อีสปอร์ตภาคเหนือ” หรือ Northern Region Esports Learning Center (NREL)</p> 	<p>ศูนย์การเรียนรู้อีสปอร์ตภาคเหนือ (NREL) เป็นโครงการสำคัญที่ได้รับ การสนับสนุนงบประมาณผ่าน มาตรการช่วยเหลือหรือการอุดหนุน การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีและ นวัตกรรมดิจิทัลเพื่อภาคธุรกิจ อุตสาหกรรม (depa Digital Infrastructure Fund) ภายใต้ “โครงการส่งเสริมการเรียนรู้ ทางเลือกผ่านห้องเรียนด้านอีสปอร์ต” โดยมีพันธกิจหลักในการ พัฒนาเป็นศูนย์ให้คำปรึกษา เพื่อ สร้างความรู้ความเข้าใจที่ถูกต้อง เกี่ยวกับอีสปอร์ตให้แก่สังคม รวมถึง ผู้ปกครองและสถาบันการศึกษา</p>	<p>การยกระดับทักษะของเยาวชนไทย และ วางรากฐานกำลังคนในระดับต้นน้ำ (Upstream) ให้กับอุตสาหกรรมเกมและอีสปอร์ต โดยเน้น กระบวนการตั้งแต่การปูพื้นฐานความรู้ การ ส่งเสริมการเรียนรู้ผ่านประสบการณ์จริง (Experiential Learning) ไปจนถึงการผลิต บุคลากรที่มีคุณภาพเพื่อป้อนเข้าสู่ ภาคอุตสาหกรรมเกม อีสปอร์ต และสาขาอาชีพ ที่เกี่ยวข้อง เพื่อขับเคลื่อนเศรษฐกิจดิจิทัลของ ประเทศต่อไปในอนาคต</p>
18 ธ.ค. 69	สวนสัตว์เชียงใหม่	<p>ลงนามบันทึกข้อตกลงความร่วมมือ (MOU)</p> 	<p>วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ร่วมลงนาม บันทึกข้อตกลงความร่วมมือ (MOU) กับ สวนสัตว์เชียงใหม่ โดยมี วัตถุประสงค์หลักเพื่อเพื่อพัฒนา ศักยภาพและยกระดับความร่วมมือ ทางด้านวิชาการระหว่างหน่วยงาน ทั้งสองฝ่ายให้มีแบบแผนและเป็น รูปธรรม สร้างความเข้าใจและ</p>	<p>การนำผลการวิจัยและพัฒนามาใช้ประโยชน์ต่อ สวนสัตว์เชียงใหม่และมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ และให้ความร่วมมือระหว่างกันในการ แลกเปลี่ยนข้อมูลเกี่ยวกับการวิจัยและพัฒนา ในด้านการจัดการความรู้ และนวัตกรรม ตลอดจนบุคลากรและนักวิจัยระหว่างวิทยาลัย ศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี และสวนสัตว์เชียงใหม่ ในการวิจัย การฝึกงาน สหกิจศึกษา และ กิจกรรมอื่นๆ ทั้งในระดับปริญญาตรี และระดับ</p>

ว/ด/ป	ข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม	ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม	ผลจากการมีส่วนร่วม	การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของส่วนงาน
			<p>ขอบเขตการดำเนินการร่วมกัน อาทิ เพื่อสร้างความร่วมมือทางวิชาการ อันจะนำไปสู่ความเป็นเลิศทางด้าน วิชาการ เทคโนโลยี และนวัตกรรม</p>	<p>บัณฑิตศึกษาของวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี รวมทั้งพัฒนาแหล่งเรียนรู้และสร้างความร่วมมือกันในการถ่ายทอดองค์ความรู้ด้านการอนุรักษ์ ธรรมชาติ สัตว์ป่า และสิ่งแวดล้อม ผ่านสื่อและนวัตกรรมในรูปแบบต่างๆ เพื่อส่งเสริมกระบวนการการเรียนรู้สำหรับผู้มาใช้บริการสวนสัตว์เชียงใหม่ทุกกลุ่มเป้าหมาย</p>
<p>20-27 ธ.ค. 69</p>	<p>อาคันตุกะจาก North Minzu University สาธารณรัฐประชาชนจีน</p>	<p>เยี่ยมชมหลักสูตรความร่วมมือทางวิชาการ ภายใต้โครงการ 3+1 หลักสูตรร่วม</p> 	<p>หลักสูตรความร่วมมือ ภายใต้โครงการ 3+1 หลักสูตรร่วม Bachelor of Science Program in Software Engineering ร่วมกับ North Minzu University</p>	<p>การพัฒนาหลักสูตรความร่วมมือ การจัดการเรียนการสอน และการพัฒนานักศึกษา ภายใต้โครงการ 3+1 หลักสูตรร่วม</p>
<p>16 ม.ค. 69</p>	<p>Chung-Ang University</p>	<p>การศึกษาดูงานด้านการจัดการเรียนการสอน และ Lab ฝึกประสบการณ์การทำงาน (Experience Studio) ของวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่</p> 	<p>หารือความร่วมมือทางวิชาการ โดยมีเป้าหมายหลักในการยกระดับคุณภาพการศึกษาในระดับนานาชาติ ได้แก่ การส่งเสริมการพัฒนาหลักสูตรระยะสั้น (Micro degree Program) ที่ตอบโจทย์ความต้องการของตลาดแรงงานในปัจจุบัน และการร่วมมือครั้งสำคัญในการพัฒนา global startup ร่วมกัน</p>	<p>การขับเคลื่อนยุทธศาสตร์ความเป็นนานาชาติ และเสริมสร้างศักยภาพในการผลิตบัณฑิตที่มีคุณภาพมุ่งสู่ระดับสากล</p>

ว/ด/ป	ข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม	ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม	ผลจากการมีส่วนร่วม	การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของส่วนงาน
3 ก.พ. 69	สถานีโทรทัศน์กว่างโจวมณฑลกว่างตุง สาธารณรัฐประชาชนจีน	<p>บันทึกเทปรายการเพื่อส่งเสริมการท่องเที่ยวและการค้าระหว่างเมืองเชียงใหม่และเมืองกว่างโจว ในฐานะเมืองพี่เมืองน้อง โดยการท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย (ททท.)</p> 	<p>การสัมภาษณ์บอกเล่าเรื่องราวของศักยภาพ ความร่วมมือด้านเทคโนโลยี การศึกษา และนวัตกรรมของวิทยาลัยฯ ที่มีกับนครกว่างโจว รวมถึงสัมภาษณ์นักศึกษาจีนที่มาศึกษาต่อที่วิทยาลัยฯ</p>	<p>การพัฒนาศักยภาพด้านเทคโนโลยีของวิทยาลัยฯ ให้ตอบโจทย์ความต้องการของตลาดแรงงานในอนาคต</p>
16 ก.พ. 69	โรงพยาบาลไชยปราการ จังหวัดเชียงใหม่	<p>การออกแบบผลิตภัณฑ์แผ่นไทย พลิกโฉมสมุนไพร ใสดีไซน์ สร้างมูลค่า</p> 	<p>มีการจัดประกวดแข่งขันการออกแบบผลิตภัณฑ์แผ่นไทย พลิกโฉมสมุนไพร ใสดีไซน์สร้างมูลค่า โดยผู้เข้าร่วมแข่งขันเป็นนักศึกษาของวิทยาลัยฯ ร่วมกับ โรงพยาบาลไชยปราการ จังหวัดเชียงใหม่ และศูนย์นวัตกรรมอาหารและบรรจุภัณฑ์ (ศูนย์ FIN) ภายใต้คณะอุตสาหกรรมเกษตร มหาวิทยาลัยเชียงใหม่</p>	<p>การพัฒนานักศึกษาผ่านกระบวนการเรียนรู้จริง และพัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัล สื่อสร้างสรรค์ และการจัดการสมัยใหม่ เพื่อตอบโจทย์อุตสาหกรรมด้วยการเรียนการสอนเชิงบูรณาการ (Work-Integrated Learning)</p>
24 ก.พ. 69	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยเชียงใหม่	<p>หาความร่วมมือ (MOU) ทางวิชาการเพื่อร่วมกันพัฒนาทักษะนักเรียนในโครงการห้องเรียน Data Science</p> 	<p>ลงนามบันทึกข้อตกลงความร่วมมือ (MOU) กับ โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยเชียงใหม่</p>	<p>การจัดทำโครงการด้านวิชาการและนวัตกรรม การเรียนรู้ โดยมุ่งเน้นการออกแบบอนาคตของการเรียนรู้ผ่านโครงการสำคัญที่จะเปลี่ยนโฉมการศึกษาไทยด้วยแนวคิด Outcome-based Education ที่เน้นผลลัพธ์การเรียนรู้ที่ใช้งานได้จริง และ Competency-based Learning ที่มุ่งสร้างสมรรถนะและทักษะตามความต้องการของภาคอุตสาหกรรมทั้งภาครัฐและเอกชน</p>

ว/ด/ป	ข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม	ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม	ผลจากการมีส่วนร่วม	การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของส่วนงาน
13 มี.ค. 69	บริษัท ลอจิกซ์เอด จำกัด	<p>กำหนดกรอบความร่วมมือทางวิชาการ</p> 	<p>การทดลองใช้นวัตกรรม การทดสอบ การประเมินผล การพัฒนาหลักสูตร คู่มือ การสนับสนุนเครื่องมือ อุปกรณ์ และขยายผลนวัตกรรมทางการศึกษา</p>	<p>การจัดกิจกรรมแสดงผลงาน การจัดนิทรรศการ และการจัดการแข่งขัน</p>
24 มี.ค. 69	สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ (CEA) และ สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล (Depa)	<p>หารือแนวทางความร่วมมือในการขับเคลื่อนเศรษฐกิจสร้างสรรค์ในพื้นที่ภาคเหนือ</p> 	<p>การร่วมมือกันในการส่งเสริม สนับสนุนการยกระดับเศรษฐกิจในพื้นที่ภาคเหนือ</p>	<p>การปรับปรุงแผนยุทธศาสตร์ของวิทยาลัยฯ ในการขับเคลื่อน และส่งเสริม สนับสนุนการยกระดับเศรษฐกิจในพื้นที่ภาคเหนือ ผ่านการดำเนินงาน</p>
26-27 มี.ค. 69	บริษัท BSI Group	<p>ตรวจติดตามระบบการรับรองมาตรฐาน ISO 30401: 2018 Knowledge Management Systems หลักสูตรการจัดการความรู้และนวัตกรรม (ระดับบัณฑิตศึกษา)</p> 	<p>ผ่านการตรวจติดตามตาม กระบวนการของ ISO 30401</p>	<p>การนำผลการประเมินและข้อเสนอแนะไปปรับปรุงระบบการจัดการความรู้ของหลักสูตร</p>

ว/ด/ป	ข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม	ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม	ผลจากการมีส่วนร่วม	การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของส่วนงาน
9 เม.ย. 69	School of Journalism and Communication มหาวิทยาลัยชิงหัว (Tsinghua University)	<p>การสร้างงานวิจัยและการแลกเปลี่ยนนักศึกษาระหว่างกัน</p> 	<p>กิจกรรมนำร่องด้านการแลกเปลี่ยนนักศึกษาระหว่างกัน ในรูปแบบโครงการร่วมที่ประกอบด้วยนักศึกษาของวิทยาลัยฯ กับคณะกรรมการสื่อสารมวลชน มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ กับนักศึกษา School of Journalism and Communication</p>	<p>การสร้างสื่อเชิงดิจิทัลและแอนิเมชันที่มีเนื้อหาในมิติเชิงประเพณีและวัฒนธรรมของเชียงใหม่</p>
13 เม.ย. 69	สถาบัน SICFL เชียงไฮ้ สาธารณรัฐประชาชนจีน	<p>หารือความร่วมมือเฉพาะทางด้าน Cross-Border E-commerce (CBEC)</p> 	<p>ลงนามบันทึกความเข้าใจ (MoU)</p>	<p>เป็นก้าวสำคัญยกระดับศักยภาพผู้ประกอบการและนักศึกษาไทยสู่ตลาดอีคอมเมิร์ซระดับโลก อย่างเป็นทางการ</p>
1 พ.ค. 69	บริษัท เอ็นดีเอฟ เดฟ จำกัด และบริษัท ฟอรัล อินเทอร์เน็ต จำกัด	<p>ลงนามบันทึกข้อตกลงความร่วมมือทางวิชาการ (MOU)</p> 	<p>การสร้างความร่วมมือในด้านวิชาการ ในการพัฒนาองค์ความรู้ร่วมกันที่จะช่วยขับเคลื่อนอุตสาหกรรมเกมและดิจิทัลของไทยให้เติบโตในระดับสากล</p>	<p>การเตรียมความพร้อมให้นักศึกษาเข้าสู่ตลาดแรงงาน ส่งเสริมทักษะวิชาชีพ และสร้างเสริมประสบการณ์จริงผ่านการทำงานร่วมกับผู้เชี่ยวชาญในอุตสาหกรรม</p>

ว/ด/ป	ข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม	ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม	ผลจากการมีส่วนร่วม	การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของส่วนงาน
7 พ.ค. 69	สวนพฤกษศาสตร์สมเด็จพระนางเจ้าสิริกิติ์	หารือความร่วมมือทางวิชาการและการนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาประยุกต์ใช้ในอนาคต 	การบูรณาการองค์ความรู้ด้านนวัตกรรม เพื่อส่งเสริมกลยุทธ์ธุรกิจและการสื่อสารการตลาดของสวนพฤกษศาสตร์ฯ ให้มีความทันสมัยและเข้าถึงกลุ่มเป้าหมายได้ดียิ่งขึ้น	การสร้างองค์ความรู้ด้านนวัตกรรมและการประยุกต์ใช้เทคโนโลยี
8 พ.ค. 69	บริษัท Safran Cabin	แผนการดำเนินงานจัดกิจกรรม AI Hackathon 	การวางกรอบความร่วมมือเชิงรุกในการจัดกิจกรรม Joint AI Hackathon	การจัดกิจกรรม AI Hackathon เพื่อเป็นพื้นที่แห่งการเรียนรู้และการสร้างสรรค์นวัตกรรมร่วมกันระหว่างบุคลากรจากภาคอุตสาหกรรมและนักศึกษา โดยเน้นการประยุกต์ใช้เทคโนโลยี AI และ Prompt Engineering มาเป็นเครื่องมือหลักในการแก้ไขโจทย์ความท้าทายจริงจากทาง Safran
19 พ.ค. 69	สวนสัตว์เชียงใหม่	หารือความร่วมมือทางวิชาการ 	สร้างความร่วมมือทางวิชาการ เพื่อพัฒนานวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัลที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการบริหารจัดการและการดูแลสัตว์ของสวนสัตว์เชียงใหม่	ความร่วมมือทางวิชาการระหว่างสองหน่วยงาน ซึ่งได้มีการเข้าร่วมดำเนินการโครงการร่วมกันแล้ว และได้มีการนำความต้องการมาพัฒนาปรับปรุงการบริการของวิทยาลัย


 ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วรวิชญ์ จันทร์ฉาย
 คณบดีวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี